



MATHÉMATIQUES ET IMAGES : EXAMEN DU LUNDI 19 JANVIER

Durée de l'épreuve : 90 minutes

*L'examen comporte quatre exercices. Documents et calculatrices sont interdits.
La qualité de la rédaction et la présentation entreront dans l'appréciation des copies.*

L'intégralité du sujet devra être rendue avec la copie.

Exercice 1 [9 points]

On considère les applications f , g et t définies quels que soient les réels x et y par :

$$f\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad g\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = B\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad t\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{u} + \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

où A et B sont les matrices de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ et \vec{u} le vecteur de \mathbb{R}^2 tels que :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \frac{-1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \quad \vec{u} = \begin{pmatrix} 3,5 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que A et B sont des matrices orthogonales.
- 2.a. Calculer le polynôme caractéristique de A ; en déduire les valeurs propres de A .
- 2.b. Déterminer les sous-espaces propres de A associés à ces valeurs propres.
- 2.c. La matrice A est-elle diagonalisable? Justifier.
- 2.d. Préciser la nature géométrique de f ainsi que ses éléments caractéristiques.
3. Montrer que g est une rotation vectorielle dont on déterminera l'angle.
- 4.a. La fonction t est-elle une application linéaire? Justifier.
- 4.b. Montrer que t est bijective en déterminant l'expression algébrique de sa réciproque t^{-1} .
- 5.a. Représenter sur l'ANNEXE 1 les sous-espaces propres déterminés à la question 2.b.
- 5.b. On note \mathcal{F} la figure de l'ANNEXE 1, qui représente un bonhomme. Dessiner les images $f(\mathcal{F})$, $g(\mathcal{F})$ ainsi que $(t \circ g \circ t^{-1})(\mathcal{F})$ de la figure \mathcal{F} . Aucune justification n'est attendue.

Exercice 2 [4 points]

Sur l'ANNEXE 2, relier un début de phrase de la colonne de gauche à une fin de phrase de la colonne de droite, de manière à ce que les propositions ainsi constituées soient vraies. Chaque partie de phrase peut servir une ou plusieurs fois... ou ne pas être utilisée du tout!

Une réponse correcte apporte 0,5 point ; une réponse incorrecte enlève 0,5 point. L'absence de réponse n'enlève ni n'ajoute aucun point. Un éventuel total négatif sera ramené à 0. Aucune justification n'est attendue.

Exercice 3 [5 points]

Soit φ l'application linéaire définie quels que soient les réels x , y et z par :

$$\varphi \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x - y + z \\ 4x - y + 2z \\ -2x + y \end{pmatrix}.$$

Le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ sera noté \vec{e}_3 .

1. Prouver que φ n'est pas un endomorphisme orthogonal de \mathbb{R}^3 .
2. Montrer que l'ensemble $\{\vec{u} \in \mathbb{R}^3, \varphi(\vec{u}) = \vec{u}\}$ est un plan P dont on précisera une équation cartésienne et dont on déterminera une base orthonormée notée (\vec{e}_1, \vec{e}_2) .
3. Montrer que $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ est une base de \mathbb{R}^3 . Est-elle orthogonale ? orthonormée ? Justifier.
- 4.a. Déterminer la matrice de φ dans la base $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$.
- 4.b. En déduire la nature géométrique de φ ainsi que ses éléments caractéristiques.

Exercice 4 [3 points]

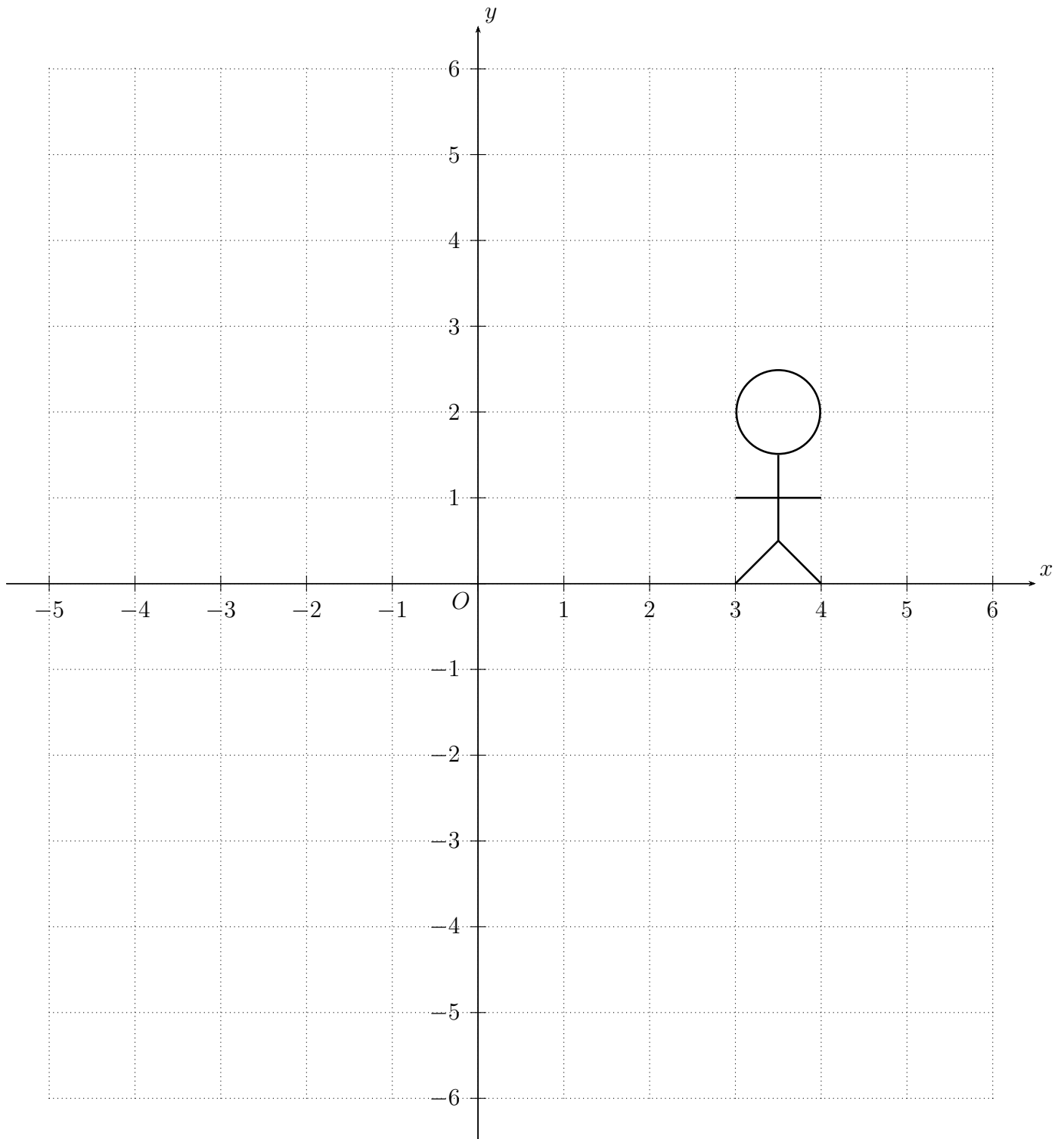
Déterminer *sans justifier* si chacune des affirmations suivantes est VRAIE ou FAUSSE en **cochant la case correspondante sur l'énoncé**. Une réponse correcte apporte 0,25 point ; une réponse incorrecte enlève 0,25 point. L'absence de réponse n'enlève ni n'ajoute aucun point. Toutes les affirmations se rapportent aux objets ci-après :

$$M = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad N = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- | | VRAI | FAUX |
|---|--------------------------|--------------------------|
| 1. On a l'égalité $\vec{a} \wedge \vec{b} + \vec{c} = \vec{0}$. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Le déterminant de N est égal à 4. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Le vecteur \vec{a} est unitaire. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. On a l'égalité $M + N = MN$. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. On a l'égalité $\ \vec{b}\ = \ \vec{c}\ $. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 6. Le produit scalaire $\vec{b} \cdot \vec{b}$ est égal à -3 . | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 7. Le vecteur \vec{a} est un vecteur propre de N . | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 8. Le réel -1 est une valeur propre de M . | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 9. Le polynôme caractéristique de M vaut $(2 - X)^3$. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 10. Les droites $\mathbb{R}\vec{a}$ et $\mathbb{R}\vec{b}$ sont orthogonales. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 11. La famille $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ est liée. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 12. La famille $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ est une base de \mathbb{R}^3 . | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

ANNEXE 1
(à rendre avec la copie)

Prénom NOM : _____



ANNEXE 2

(à rendre avec la copie)

Prénom NOM : _____

Le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$... • ... est orthogonal au vecteur $\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$.

Le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$... • ... est un vecteur directeur du plan d'équation $x - y + 2z = 0$.

Le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$... • ... est un vecteur normal au plan d'équation $x = y + z$.

Le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$... • ... est un vecteur propre de la matrice $\begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$.

Le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$... • ... est un vecteur propre de la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 4 \end{pmatrix}$.